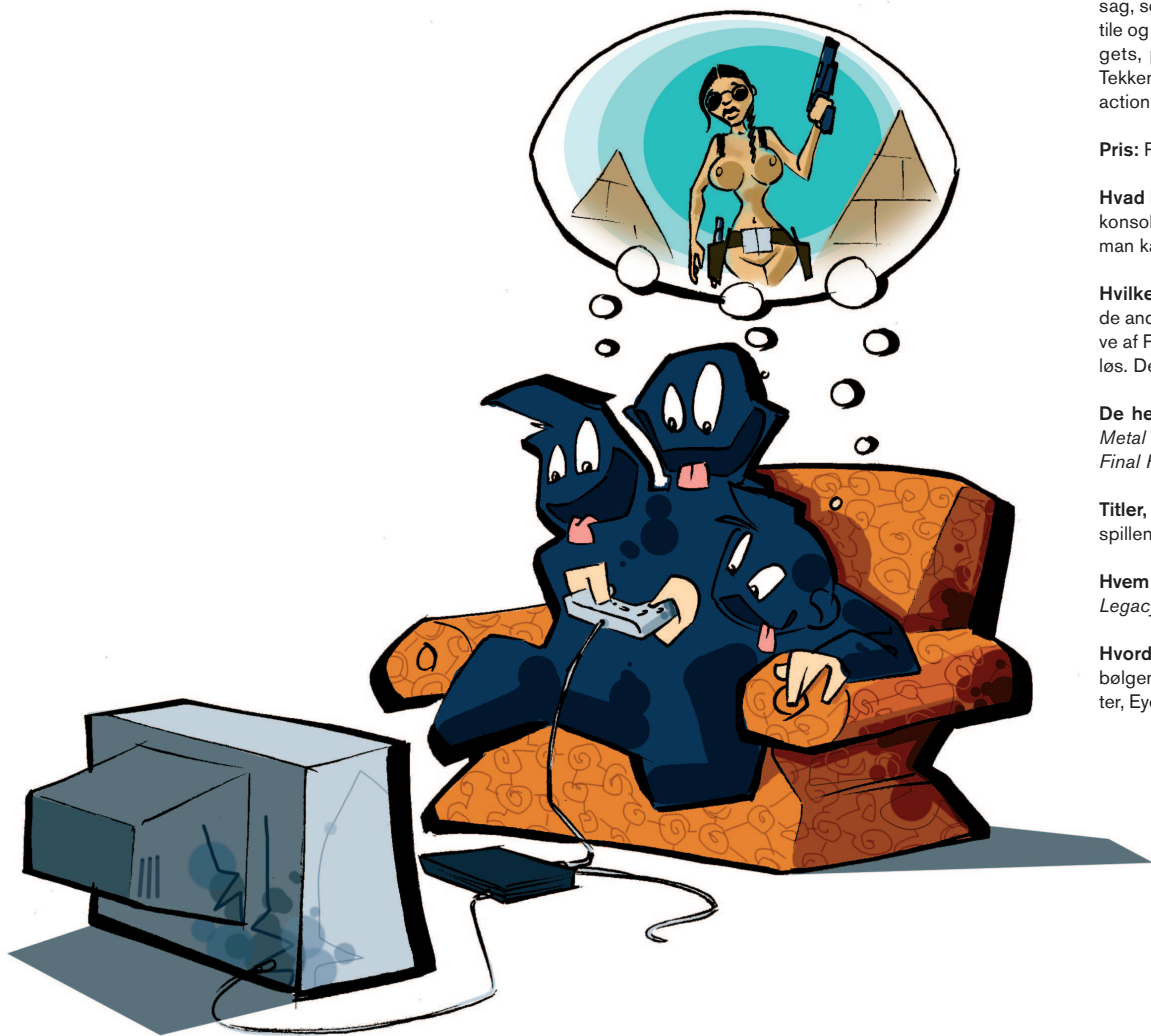


KAMP



PS2

Hvem er du? Du har valgt mainstream-maskinen fra Sony - den lille fikse sorte sag, som pynter i dit hjem med sit tjekkede, diskrete design. PS2 er den versatile og festlige maskine, det sociale samlingspunkt, der via dansemåtter, rat, gadgets, pistoler og mikrofoner samler vennerne omkring fodboldturneringer, Tekken-fights, fjollede Eye-Toy-øjeblikke og pinlige sangkonkurrencer. Du elsker action-adventures, platformspil og japanskproducerede titler.

Pris: PS2'en er netop nu sat ned til cirka 1000 kr.

Hvad kan den, som de andre ikke kan? PS2'en rammer bredest - det er den konsol, hvortil der udgives og udvikles flest spil i et bredt genre-udbud. Og man kan se film på den uden at købe ekstra dvd-kit.

Hvilke begrænsninger har den? PS2'en har en lidt mudret grafik i forhold til de andre platforme, og der er ikke nogen harddisk i maskinen. Den ældre udgave af PS2 larmer meget fra sin blæser, men den nye, mindre udgave er helt lydløs. Der er ret lange loade-tider i visse spil.

De helt store klassikere: *Gran Turismo 4* - det bedste bilspil nogensinde. *Metal Gear Solid*-serien. *Grand Theft Auto 3*. *Tekken*-serien. *WipEout*-serien. *Final Fantasy* - fra VII og frem.

Titler, du heller ikke må misse: *God of War*. *Devil May Cry*-serien. *Onimusha*-spillene. *Legacy of Kain - Defiance*.

Hvem er dine helte? Lara Croft (fra *Tomb Raider*), Rahziel & Kain (fra *Soul Reaver*, *Legacy of Kain* osv.) plus Snake (fra *Metal Gear Solid*).

Hvordan ser fremtiden ud? PS3 kommer til foråret/sommeren 2006. Gadget-bølgen er også kun lige startet. Der kommer garanteret endnu flere dansemåtter, EyeToy-udviklinger, rat og andre dippedutter at more sig med foran skærmen.

PC

Hvem er du? Du har valgt multimaskinen. Du bruger den bestemt ikke kun til at spille på - men hey, intet, intet, intet slår at spille på en pc. Alle konsoller kan rende og hoppe. Du er en kontrollfreak. Du elsker strategi- og simulationsspil. Du skaber verdener i computeren, som du kan regere over. Du bygger huse, helte, hæere, hele civilisationer. Du bygger zoologiske haver, diktator-øer, rutchebaner, rumstationer. Du synes, konsollernes controllers er upræcise og sværger til tastatur og mus. Du elsker at sidde i store, sorte læderstole i mørke rum og spille *Counterstrike* og *Generals* mod fremmede. Du er en onlinenørd uden socialt liv. Du har en level 60-karakter i *World of Warcraft*. Du forstår godt, hvorfor nogle betaler rigtige penge for virtuelle øer og helt særlige, uopnåelige supersværd.

Pris: Din pc kan blive lige så dyr og lige så vild, som du har lyst og råd til.

Hvilke begrænsninger har din maskine? Ikke nogen. Men bagsiden er, at spilinstallationer kan være en fæl affære. Det gælder om at være klar over, om ens maskine opfylder spillets tekniske krav. Og selv, hvis den gør, kan mystiske fejl opstå. Derfor kræves der mere tålmodighed og større teknisk snilde end med konsollerne, hvor man bare smækker spillet i og kører derudad.

De helt store klassikere: *Grim Fandango*. *Heroes of Might and Magic III*. *The Sims*. *Civilization III*. *Half-Life/Counter-Strike*. *Myst*-spillene. *Quake*. *Diablo*. *Doom*.

Titler, du heller ikke må misse: *Command & Conquer - Generals*. *World of Warcraft*. *Guild Wars*. *Codename: Panzers*. *Battlefield*. *Starcraft*.

Hvem er din helt? Alle de figurer, du gennem tiden har bygget op og knyttet dig til via jeres fælles strabadser og møjsommelige opgradings.

Hvordan ser fremtiden ud? Fremtiden er et accellererende opgraderingsræs og endeløse rækker af nye, kraftigere, hurtigere og stærkere grafikkort, lydkort, skærme osv.



Tekst: Christina Majcher
Illustration: Tue S. Volder
Tak til: Jakob Majcher, Martin Lennon og Asger Bonnevie.